



LIVE STREAMING MICROPHONE

AG 01

Bedienungsanleitung

DE

Inhalt

Einleitung 4

Über diese Anleitung 4

Wie die Anleitungen organisiert sind 6

Leistungsmerkmale dieses Geräts 7

Zubehör 8

Bezeichnung und Funktion der Bedienelemente 9

Vorderseite 9

Rückseite 11

Unterseite 13

Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten 15

Verbindung mit iPhone/iPad 15

Verbindung mit Android-Geräten 17

Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows) 19

Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac) 20

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden 22

Verwendung mit iPhone/iPad 22

Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden 25

Dieses Gerät mit einem Computer verwenden 28

Bedienvorgänge beim Live-Streaming 32

Musikinstrument oder Musik-Player anschließen 34

Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden 35

Verwendung mit iPhone/iPad 35

Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden 39

Dieses Gerät mit einem Computer verwenden 42

| | |
|--|-----------|
| Verwendung dieses Geräts für ein Online-Meeting | 45 |
| Verwendung mit iPhone/iPad | 45 |
| Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden | 49 |
| Dieses Gerät mit einem Computer verwenden | 52 |
| Dieses Gerät für Podcasts verwenden | 55 |
| Verwendung von WaveLab Cast | 55 |
| Dieses Gerät für Aufnahmen verwenden | 56 |
| Verwendung von Rec'n'Share mit iPhone/iPad | 56 |
| Verwendung von Cubase AI mit Computer | 57 |
| Verwendung dieses Geräts für Musikproduktion | 58 |
| Verwendung Cubasis LE mit iPhone/iPad | 58 |
| Verwendung von Cubase AI mit Computer | 59 |
| Dieses Gerät an Mikrofonstativ oder Tisch- Mikrofongalgen anbringen | 60 |
| Befestigung | 60 |
| Ständer wieder am Gerät anbringen | 63 |
| Störungsbeseitigung | 64 |
| Stromversorgungsprobleme | 64 |
| Audiobezogene und andere Probleme | 65 |
| Anhang | 66 |
| Allgemeine technische Daten | 66 |
| Technische Daten des Mikrofons | 67 |
| Eingangs-/Ausgangscharakteristik | 68 |
| Abmessungen | 69 |
| Richtcharakteristik | 70 |
| Frequenzgang | 71 |
| Blockschaltbilder/Pegeldiagramme | 72 |

Einleitung

Über diese Anleitung

Hinweis zum Inhalt der vorliegenden Anleitung

Die in vorliegendem Benutzerhandbuch enthaltenen Erläuterungen zur Verbindung und Bedienung dieses Geräts richten sich an den Benutzer. Vorsichtsmaßnahmen und andere Hinweise sind wie folgt gekennzeichnet.



• **WARNUNG**

Dieser Inhalt weist auf die „Gefahr schwerer oder tödlicher Verletzungen“ hin.



• **VORSICHT**

Dieser Inhalt weist auf „Verletzungsgefahr“ hin.

• **ACHTUNG**

Weist auf Informationen hin, die zu beachten sind, um Gerätepannen, -schäden oder -störungen sowie Datenverluste zu verhindern und die Umwelt zu schonen.

• **HINWEIS**

Kennzeichnet Erläuterungen zu Anweisungen, Einschränkungen von Funktionen und hilfreiche Zusatzinformationen.

- Alle in vorliegender Anleitung enthaltenen Abbildungen und Bildschirmdarstellungen dienen zur Veranschaulichung.
- Software-Überarbeitungen und -Aktualisierungen ohne Vorankündigung möglich.
- Das Kopieren der Software und die vollständige oder teilweise Vervielfältigung dieser Anleitung sind ohne schriftliche Zustimmung des Herstellers ausdrücklich untersagt.
- Die Steinberg Media Technologies GmbH und Yamaha Corporation bieten keinerlei Zusicherungen oder Garantien in Bezug auf die Verwendung der Software und Dokumentation und können nicht für die Ergebnisse der Verwendung dieser Anleitung verantwortlich gemacht werden.

Urheberschutz

- Dieses Gerät darf nicht für Zwecke eingesetzt werden, welche die Rechte Dritter verletzen könnten, einschließlich der in verschiedenen Ländern und Regionen gesetzlich festgelegten Urheberrechte.
- Yamaha übernimmt keine Verantwortung für Verletzungen von Rechten Dritter, die sich aus der Verwendung dieses Geräts ergeben können.
- Das Urheberrecht des in diesem Gerät installierten „Inhalts“ *1 gehört der Steinberg Media Technologies GmbH, der Yamaha Corporation bzw. dem entsprechenden Urheber. Sofern nicht durch Urheberrechtsgesetze und andere relevante Gesetze gestattet, beispielsweise das Kopieren für den persönlichen Gebrauch, ist jegliches „Reproduzieren oder Umleiten“ *2 ohne Zustimmung des Urheberrechtinhabers verboten. Bei der Verwendung des Inhalts einen Urheberrechtsexperten zu Rate ziehen. Werden durch den kreativen Einsatz des Geräts mit den Inhalten Musik oder Vorführungen realisiert und dann aufgenommen und vertrieben, ist die Genehmigung der Yamaha Corporation nicht erforderlich, unabhängig davon, ob die Vertriebsmethode kostenpflichtig oder kostenlos ist.

*1: Der Begriff „Inhalt“ umfasst ein Computerprogramm, Audiodaten, Accompaniment Style-Daten, MIDI-Daten, Wellenformdaten, Sprachaufzeichnungsdaten, Partiturdaten usw.

*2: Der Begriff „Reproduzieren oder Umleiten“ umfasst das Entfernen des Inhalts aus diesem Gerät oder das Aufnehmen und Vertreiben ohne Änderungen auf ähnliche Weise.

Warenzeichen

In vorliegender Anleitung werden folgende Warenzeichen erwähnt.

- Steinberg, Cubase, Cubasis und WaveLab Cast sind eingetragene Warenzeichen von Steinberg Media Technologies GmbH.
- Windows, Teams und Skype sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation.
- Apple, Mac, iPad, iPhone, App Store, Lightning und FaceTime sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.
- Android, YouTube und Google Play sind Warenzeichen von Google LLC.

Alle in vorliegender Anleitung erwähnten Firmen- und Produktnamen und dergleichen sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Firmen.

Wie die Anleitungen organisiert sind

Die Anleitungen für dieses Gerät sind im Folgenden aufgeführt.

Gedruckte Handbücher

Das diesem Gerät beiliegende Handbuch.

- Quick Guide
Erläutert die grundlegenden Schritte zum Verbinden dieses Geräts mit externen Geräten und zum Konfigurieren der Einstellungen sowie die Namen und Funktion der einzelnen Teile.
- Sicherheitshandbuch
Erläutert die sicherheitsrelevanten Punkte, die bei der Verwendung dieses Geräts zu beachten sind.

Online-Anleitungen

- Vorliegendes Benutzerhandbuch
Erläutert die Namen und Funktion der einzelnen Teile, das Verbinden verschiedener Geräte und die Einrichtung für die Tonerzeugung. Erläutert außerdem den Einsatz dieses Geräts in verschiedenen Situationen.

HINWEIS

Diese Anleitungen können von der Yamaha-Website heruntergeladen werden. Die auf der Yamaha-Website verfügbaren Anleitungsdaten sind immer auf dem neuesten Stand und sollten deshalb nach Bedarf genutzt werden.
<https://download.yamaha.com/>

Leistungsmerkmale dieses Geräts

Bei diesem Gerät handelt es sich um ein Live Streaming Microphone mit Mischfunktionalität für Live-Streaming und andere Anwendungen über eine Verbindung mit einem Computer, iPad oder Smartphone.

■ Eingebauter Kompressor, Equalizer und Hall mit einstellbarem Klangcharakter

Mit der zugehörigen Anwendung „AG Controller“ Feineinstellungen des Klangcharakters vornehmen. Der Hall kann am Gerät selbst ein- und ausgeschaltet werden.

■ Nützliche Loopback-Funktion für Live-Streaming

Das Eingangsaudio vom Computer, iPad oder Smartphone kann mit dem Audio vom Mikrofon dieses Geräts gemischt und an Computer, iPad oder Smartphone zurückgesendet werden.

■ An einem Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringbar

Das Gerät kann vom Ständer getrennt und an einem handelsüblichen Mikrofonständer oder Tisch-Mikrofonhalgen angebracht werden.

■ Gebündelt mit der für Podcasts nützlichen Anwendung „WaveLab Cast“

Dieses Gerät geht mit einer Lizenz für „WaveLab Cast“ einher. Diese Software kann zum Podcasten oder zum Bearbeiten des Tons in Videoinhalten verwendet werden.

■ Gebündelt mit der DAW-Software „Cubase AI“

Dieses Gerät geht mit einer Lizenz für „Cubase AI“ einher. Diese Software kann für grundlegende Musikproduktionsaufgaben, einschließlich Aufnehmen, Bearbeiten, Mischen und mehr, verwendet werden.

■ USB-Bus-betrieben

Dieses Gerät kann über USB mit einem Computer verbunden und mit Strom versorgt werden (eine Stromversorgung von mindestens 5 V und 1 A ist erforderlich).

■ Optimiertes Mikrofon und Vorverstärker

Der Vorverstärker dieses Geräts ist auf die Mikrofonkapsel abgestimmt, sodass das Mikrofon in den unterschiedlichsten Situationen verwendet werden kann.

Zubehör

Folgendes Zubehör ist im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.

- USB-Kabel (USB-C auf USB-A), 1,5 m × 1
- Sicherheitshandbuch × 1
- Quick Guide × 1
- WAVELAB CAST DOWNLOAD INFORMATION × 1
- CUBASE AI DOWNLOAD INFORMATION × 1

Bezeichnung und Funktion der Bedienelemente

Vorderseite

Im Folgenden werden die Bezeichnungen und Funktionen der Bedienelemente auf der Vorderseite dieses Geräts aufgeführt.



1 Kondensatormikrofon

Wird für die Eingabe von Audio verwendet. Beim Sprechen in das Mikrofon sollte die Markierung [☉] direkt auf den Benutzer gerichtet sein.

2 Mikrofon-Stummschalttaste [🔇]

Wenn eingeschaltet, leuchtet die Taste und das Mikrofon ist stummgeschaltet (es wird kein Ton erzeugt).

3 Mikrofon-Lautstärkereger [🔊]

Wird zum Anpassen der Mikrofonlautstärke verwendet.

4 Hall-Taste [🎵]

Wenn eingeschaltet, leuchtet die Taste und der Halleffekt wird auf das Audiosignal angewendet.

5 USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger [🔊]

Passt das Eingangsaudio von einem Computer an, der mit dem USB 2.0-Port verbunden ist, oder das Eingangsaudio von einem Smartphone oder anderen Gerät, das mit der Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse verbunden ist.

HINWEIS

Die Lautstärke der Eingangsbuchse [AUX] kann nicht mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger eingestellt werden. Die Lautstärke am angeschlossenen Gerät einstellen.

6 Kopfhörer-Lautstärkereger [🔊]

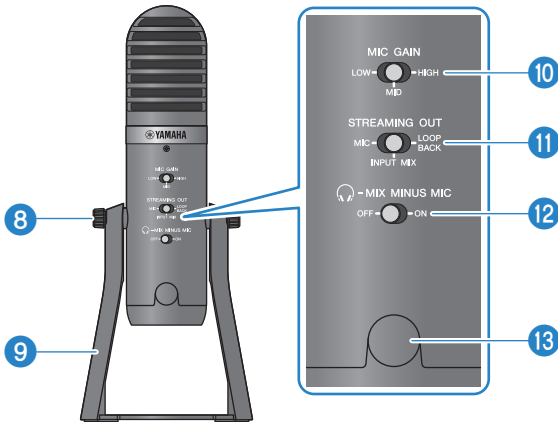
Passt die Lautstärke für die Kopf- oder Ohrhörer an, die mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbunden sind. Dies wirkt sich nicht auf die Lautstärke des mit dem Wahlschalter [STREAMING OUT] auf der Rückseite ausgewählten Audios aus.

7 Betriebsanzeige

Leuchtet, wenn Strom am USB-Port [5V DC IN] oder USB 2.0-Port eingespeist wird.

Rückseite

Im Folgenden werden die Bezeichnungen und Funktionen der Bedienelemente auf der Rückseite dieses Geräts aufgeführt.



8 Ständerschrauben

Werden zum Abnehmen und Anbringen des Ständers 9 verwendet.

9 Ständer

Wird zum Aufstellen dieses Geräts verwendet. Dieser Ständer kann abgenommen und das Gerät an einem anderen Mikrofonständer oder Tisch-Mikrofonhalter angebracht werden.

- „Befestigung“ (S. 60)

10 Wahlschalter MIC GAIN

Legt die Basismikrofonlautstärke fest. Auf [LOW] (niedrig) stellen, wenn der Ton verzerrt. Auf [HIGH] (hoch) stellen, wenn der Ton zu leise ist.

11 **Wahlschalter [STREAMING OUT]**

Wählt aus, welches Audiosignal an iPhone/iPad/Computer und an das mit der Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse [I] verbundene Gerät gesendet wird.



WARNUNG

- Die Lautstärke anpassen, bevor die Einstellung des Wahlschalters auf der Rückseite geändert wird. Je nach angeschlossenen Gerät können die Pegel plötzlich steigen, was Gehörschäden verursachen oder externe Geräte stören könnte.

[MIC]

Sendet nur das in dieses Gerät eingegebene Audio.

HINWEIS

Bei der Aufnahme mit DAW-Software oder ähnlichen Apps wird empfohlen, den Hall dieses Geräts auf OFF zu stellen, sodass nur der trockene Sound aufgenommen wird. Dies schafft mehr Freiheit beim Anwenden von und Mischen mit Hall oder anderen Effekten in der DAW-Software, nachdem die Spur mit dem Mikrofon aufgenommen wurde.

[INPUT MIX]

Diese Einstellung eignet sich für die Übertragung von Unterhaltungen und Sprache (Sprach-Chats). Sendet das an der Eingangsbuchse [AUX] dieses Geräts eingegebene Audio als Stereomix.

HINWEIS

Ein Smartphone oder Instrument wie ein Keyboard kann mit der Eingangsbuchse [AUX] verbunden und das Audio mit Hintergrundmusik oder Soundeffekten gemischt gesendet werden.

[LOOPBACK]

Diese Einstellung eignet sich für die Übertragung von Unterhaltungen und das Streamen von Videospielen. Das [INPUT MIX]-Audio und die Audioeingabe vom iPhone/iPad/Computer sowie von einem mit der Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse verbundenen Smartphone wird gemischt und in Stereo gesendet. Dies mischt auch Hintergrundmusik oder Spielgeräusche, die vom iPhone/iPad/Computer oder Smartphone eingegeben werden.

HINWEIS

Beim Einsatz von DAW-Software die Einstellung [MIC] oder [INPUT MIX] wählen, um Rückkopplung zu vermeiden.

12 **Wahlschalter [🔊-MIX MINUS MIC]**

In der Stellung [OFF] ist der Ton von diesem Gerät (eigene Stimme) über Kopfhörer hörbar. In der Stellung [ON] ist der Ton von diesem Gerät (eigene Stimme) nicht über Kopfhörer hörbar. Die Einstellung [ON] wählen, wenn man beim Übertragen von Kommentaren oder in anderen Live-Streaming-Situationen die eigene Stimme nicht hören möchte.

13 **3/8-Zoll-Bohrung für Mikrofonständer (mit Schutzkappe)**

Wird zum Anbringen an einem Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen verwendet. Vor dem Anbringen des Mikrofons die Schutzkappe abnehmen. Die Befestigung erfordert einen 3/8-Zoll-Gewindeadapter.

ACHTUNG

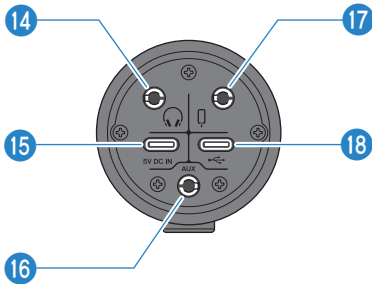
- Die Schutzkappe an einem sicheren Ort aufbewahren, damit sie nicht verloren geht.

HINWEIS

Empfohlener 3/8-Zoll-Gewindeadapter:
König & Meyer 19695 – Kugelgelenk mit 3/8-Zoll-Außengewinde

Unterseite

Im Folgenden werden die Bezeichnungen und Funktionen der Bedienelemente auf der Unterseite dieses Geräts aufgeführt.



14 Kopfhörer-Ausgangsbuchse [🎧]

Kopf- oder Ohrhörer hier anschließen. Kompatibel mit 3,5-mm-Stereo-Ministeckerkabeln.

HINWEIS

Obwohl Bluetooth-Kopfhörer über einen Adapter verbunden werden können, sind sie aufgrund der dabei gewöhnlich auftretenden Latenz für bestimmte Zwecke ungeeignet.

15 USB-Port [5V DC IN] (USB-C)

Hier kann ein handelsübliches USB-Netzteil, ein mobiler USB-Akku oder ein ähnliches Gerät angeschlossen werden. Zu verwenden beim Einsatz von Geräten wie einem iPhone oder iPad, die keinen Strom liefern können, oder einem Computer mit unzureichender Busleistung. Im Lieferumfang dieses Geräts ist kein USB-Netzteil oder mobiler USB-Akku enthalten.

ACHTUNG

- Vor dem Einsatz eines USB-Netzteils oder mobilen USB-Akkus sind die zugehörigen Sicherheitshinweise zu lesen.
- Einen mobilen USB-Akku oder ein USB-Netzteil mit einer Ausgangsspannung von 4,8–5,2 V und einer Ausgangsleistung von mindestens 1 A verwenden.



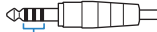
16 Eingangsbuchse [AUX]

Diese Eingangsbuchse kann in vielen verschiedenen Situationen verwendet werden. Kompatibel mit 3,5-mm-Stereo-Ministeckerkabeln. Hier kann ein Musikinstrument oder Musik-Player angeschlossen werden. Mit einem Musik-Player können Soundeffekte wie Audiohinweise oder Hintergrundmusik hinzugefügt werden. Die Lautstärke am angeschlossenen Gerät anpassen.

17 Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse [📱]

Kompatibel mit vieradrigen (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabeln. Hier Android-Geräte wie Smartphone oder Tablet anschließen. Das Audiosignal von diesem Gerät kann an das angeschlossene Gerät gesendet werden.

Mit diesem Gerät kompatible Stereo-Minstecker

| AUX-Eingangsbuchse | Kopfhörerbuchse | Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse |
|--|--|--|
| 3-polig | 3-polig | 4-polig |
|  Zwei Isolatoren |  Zwei Isolatoren |  Drei Isolatoren |

18 USB 2.0-Port [↔] (USB-C)

Hier einen Computer oder ein iPhone/iPad anschließen. Ist ein Computer angeschlossen, wird dieses Gerät vom Computer mit Strom versorgt. Wird ein iPhone/iPad angeschlossen, ein (getrennt erhältliches) USB-Netzteil mit dem USB-Port [5V DC IN] auf der Unterseite verbinden.

Folgende wichtigen Vorsichtsmaßnahmen befolgen, um Störungen des Geräts oder Datenverlust zu vermeiden.

ACHTUNG

- Keine anderen Geräte als iPhone, iPad oder Computer mit dem USB 2.0-Port verbinden.
- Für die Verbindung mit Geräten das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel verwenden.
- Vor dem Anschließen oder Lösen des USB-Kabels alle Anwendungen beenden und sicherstellen, dass keine Daten von diesem Gerät übertragen werden.
- Nach dem Lösen des Kabels mindestens sechs Sekunden warten, bevor es wieder angeschlossen wird. Rasches Anschließen oder Lösen des Kabels kann Störungen verursachen.

HINWEIS

Für den Betrieb mit Busstrom sind mindestens 5 V und 1 A erforderlich. Ist die Stromversorgung nicht stabil, diese über den USB-Port [5V DC IN] an der Unterseite des Geräts bereitstellen.

Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten

Verbindung mit iPhone/iPad

Im Folgenden wird erläutert, wie dieses Gerät mit Strom versorgt und mit einem iPhone/iPad verbunden wird. Für die Verbindung mit einem iPhone/iPad ist eine externe Stromversorgung erforderlich.

Notwendiges Zubehör

- USB-Netzteil oder mobiler USB-Akku (mindestens 5 V, 1 A)
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)
- USB-Kabel (im Lieferumfang enthalten)
- Apple Lightning-USB3-Kameraadapter (bei Verwendung eines iPhones/iPads mit Lightning-Anschluss)
- Apple USB-C Digital AV Multiport Adapter (bei Verwendung eines iPads mit USB-C-Port)

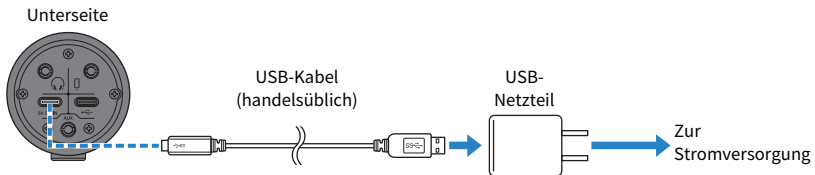
HINWEIS

- Wird dieses Gerät zum Streamen oder anderweitig für längere Zeit eingesetzt, ein Netzteil für die Stromversorgung des iPhones/iPads bereithalten.
- Eine Liste kompatibler Betriebssysteme findet sich auf der folgenden Website von Yamaha.
<https://www.yamaha.com/2/ag01/>

Verbindung erstellen

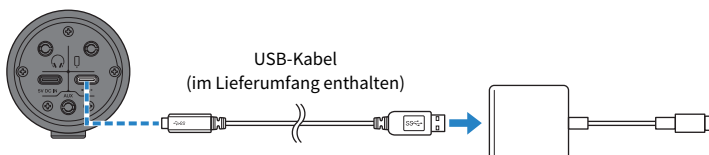
1 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.

2 Ein handelsübliches USB-Netzteil, einen mobilen USB-Akku oder ein ähnliches Gerät mit dem USB-Port [5V DC IN] an der Unterseite des Geräts verbinden.



3 Prüfen, ob die Betriebsanzeige dieses Geräts leuchtet.

4 Dieses Gerät über das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel mit einem Apple Lightning-zu-USB 3-Kameraadapter verbinden.

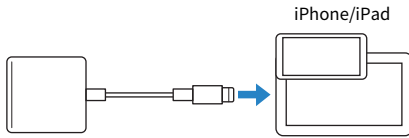


Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten > Verbindung mit iPhone/iPad

HINWEIS

Bei einem iPad mit USB-C-Port den Apple USB-C Digital AV Multiport Adapter verwenden. Das iPad kann auch über sein USB-C-Ladekabel direkt mit diesem Gerät verbunden werden. Allerdings wird die Betriebszeit des iPads durch die verbleibende Akkuladung begrenzt sein.

5 Das Adapterkabel mit dem iPhone/iPad verbinden.



Dieses Gerät wird nach dem Anschließen automatisch vom iPhone/iPad erkannt.
Auf dem iPhone/iPad müssen keine Einstellungen vorgenommen werden.

Verbindung mit Android-Geräten

Im Folgenden wird erläutert, wie dieses Gerät mit Strom versorgt und mit einem Android-Gerät verbunden wird. Für die Verbindung mit einem Android-Gerät ist eine externe Stromversorgung erforderlich.

Notwendiges Zubehör

- USB-Netzteil oder mobiler USB-Akku (mindestens 5 V, 1 A)
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)
- 4-adriges 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel

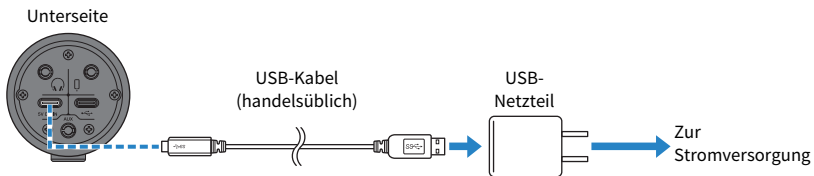
HINWEIS

- Dieses Gerät kann kein Audio über das USB-Kabel ein-/ausgeben.
- Das an das Android-Gerät gesendete Audiosignal ist mono.
- Wird dieses Gerät zum Streamen oder anderweitig für längere Zeit eingesetzt, ein Netzteil für die Stromversorgung des Android-Geräts bereithalten.

Verbindung erstellen

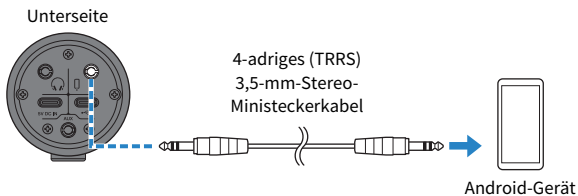
1 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.

2 Ein handelsübliches USB-Netzteil, einen mobilen USB-Akku oder ein ähnliches Gerät mit dem USB-Port [5V DC IN] an der Unterseite des Geräts verbinden.



3 Prüfen, ob die Betriebsanzeige dieses Geräts leuchtet.

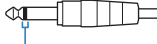
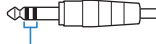

4 Die Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse [] dieses Geräts über ein vieradriges 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel mit der Headset-Buchse des Android-Geräts verbinden.



Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten > Verbindung mit Android-Geräten

HINWEIS

- Weist das Android-Gerät keine Stereo-Mini-Buchse auf, ist ein Adapterkabel erforderlich. Beispielsweise bei Android-Geräten, die für die Ein-/Ausgabe von Audio einen USB-C-Port verwenden, wird ein Adapterkabel von USB-C auf 4-poligen (TRRS) 3,5-mm-Kopfhörerstecker benötigt.
- Ein vieradriges (TRRS) Stereo-Minsteckerkabel, kein zwei- oder dreiadriges (TS/TRS) Kabel verwenden.

| 2-polig (TS) | 3-polig (TRS) | 4-polig (TRRS) |
|---|--|--|
|  Ein Isolator |  Zwei Isolatoren |  Drei Isolatoren |
| Nein | Nein | Ja |

Nach der Verbindung mit der Musikwiedergabe- oder Aufnahme-App testen, ob das Audio ein- und ausgegeben wird.

Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten > Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)

Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)

Zunächst muss „Yamaha Steinberg USB Driver“ von der folgenden Website heruntergeladen und installiert werden, damit der Computer dieses Gerät erkennen kann.

<https://www.yamaha.com/2/ag01/>

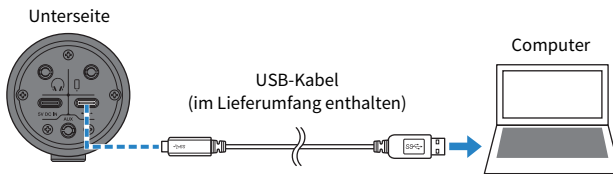
HINWEIS

- Die Installationsschritte finden sich im Installationshandbuch im heruntergeladenen komprimierten Ordner.
- Eine Liste kompatibler Betriebssysteme findet sich auf der obigen Website von Yamaha.

Verbindung erstellen

- 1 Alle USB-Geräte mit Ausnahme von Maus und Tastatur vom Computer trennen.**
- 2 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.**
- 3 Nach der Installation des Treibers dieses Gerät über das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel, mit dem Computer verbinden.**

Die Geräte direkt (ohne USB-Hub) verbinden.



- 4 Prüfen, ob die Betriebsanzeige dieses Geräts leuchtet.**

Wurden die Geräte vor der Installation des Treibers verbunden, den Treiber installieren.

Einstellungen auf dem Computer

Die Ausgabe-/Eingabeeinstellung auf dem Computer auf „AG01“ ändern.

- 1 Das Feld „Suchen“ in der „Taskleiste“ öffnen.**
Die Methode zum Öffnen des Felds „Suchen“ kann je nach Computer oder Betriebssystem unterschiedlich sein.
- 2 „Sound“ in den Feldbildschirm „Suchen“ eingeben und dann „Soundeinstellungen“ im angezeigten Menü auswählen.**
- 3 [Yamaha AG01] für „Ausgabe“ und „Eingang“ im Bildschirm „Sound“ auswählen.**

Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten > Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)

Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)

Da der Standardtreiber in macOS ohne Weiteres verwendet werden kann, muss kein Treiber installiert werden.

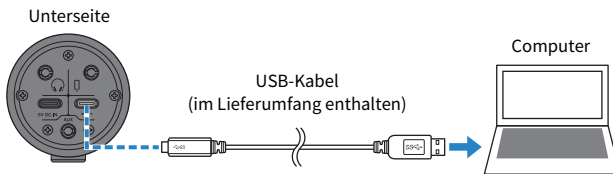
HINWEIS

Eine Liste kompatibler Betriebssysteme findet sich auf der folgenden Website von Yamaha.
<https://www.yamaha.com/2/ag01/>

Verbindung erstellen

- 1 Alle USB-Geräte mit Ausnahme von Maus und Tastatur vom Computer trennen.**
- 2 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.**
- 3 Dieses Gerät über das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel oder das USB-C-Ladekabel des Macs mit dem Computer verbinden.**

Die Geräte direkt (ohne USB-Hub) verbinden.



HINWEIS

Bei Macs mit USB-C-Port das USB-C-Ladekabel des Macs oder ein handelsübliches USB-C-zu-USB-C-Kabel verwenden.

- 4 Prüfen, ob die Betriebsanzeige dieses Geräts leuchtet.**

Einstellungen auf dem Computer

In „Audio-MIDI-Setup“ auf dem Computer „Audiogeräten“ auf „AG01“ einstellen.


- 1 „Finder“ → „Gehe zu“ → „Programme“ → „Dienstprogramme“ → „Audio-MIDI-Setup“ öffnen.**

Die Methode zum Öffnen der Einstellungen ist bei jedem Computer unterschiedlich.

- 2 „Yamaha AG01“ aus der Liste auf der linken Seite des Bildschirms Audiogeräten auswählen.**

Wird der Bildschirm Audiogeräten nicht angezeigt, „Audiogeräte einblenden“ im Menü „Fenster“ auswählen, um ihn anzuzeigen.

Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten > Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)

- 3** Auf  unten links auf dem Bildschirm klicken und „Dieses Gerät für die Tonausgabe verwenden“ auswählen.
- 4** Ebenso „Dieses Gerät für die Toneingabe verwenden“ auswählen.
- 5** Wurden die Schritte 3 und 4 ausgeführt, erscheinen die Mikrofon- und Lautsprechersymbole unten rechts neben „Yamaha AG01“ in der Liste.
- 6** „Audio-MIDI-Setup“ schließen.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden

Verwendung mit iPhone/iPad

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem iPhone/iPad die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Live-Streamen der eigenen Stimme oder Gesangs mittels 17LIVE, Twitch, YouTube Live oder anderen derartigen Diensten. (Bei 17LIVE, Twitch und YouTube Live handelt es sich um Streaming-Apps.)

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- iPhone/iPad (auf dem AG Controller und eine Live-Streaming-App installiert sind)
Im App Store nach „AG Controller“ suchen und die App auf dem iPhone/iPad installieren.
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Ministeckerkabel
- Apple Lightning-USB3-Kameraadapter (bei Verwendung eines iPhones/iPads mit Lightning-Anschluss)
- Apple USB-C Digital AV Multiport Adapter (bei Verwendung eines iPads mit USB-C-Port)
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)
- USB-Kabel (im Lieferumfang enthalten)

Notwendige Schritte

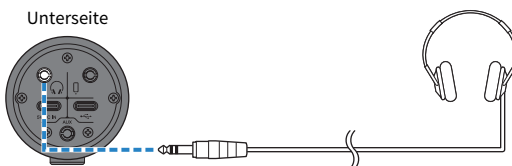
1 iPhone/iPad anschließen.

Die erforderlichen Verbindungen unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Verbindung mit iPhone/iPad“ vornehmen.

- „Verbindung mit iPhone/iPad“ (S. 15)

2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

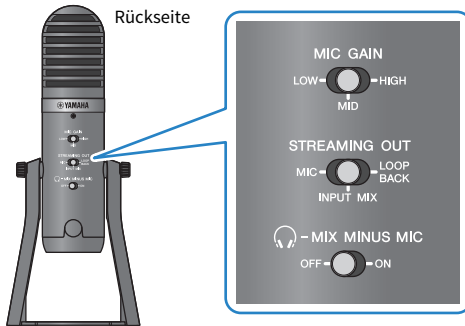
3 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

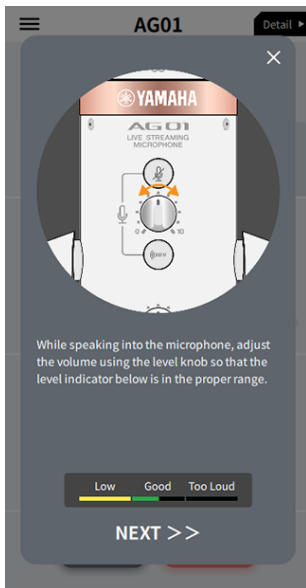
[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [INPUT MIX]

[🎧-MIX MINUS MIC]: [OFF]



Nach Abschluss der Einstellungen an diesem Gerät „AG Controller“ starten und auf „Sound Check“ am unteren Rand des Bildschirms klicken. Die Lautstärke anpassen, um den Ton auf dem angezeigten Bildschirm Sound Check zu prüfen.

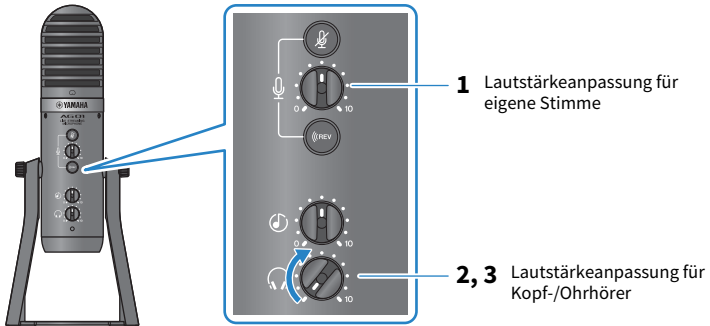


Soundcheck-Bildschirm

4 Die Kopf-/Ohrhörerlautstärke anpassen.

1 Die Mikrofonlautstärke nach Bedarf anpassen.

2 Den Kopfhörer-Lautstärkereger [🔊] auf Minimum [0] stellen.



3 Beim Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke in das Mikrofon der Sprechenden; dabei sollte die Markierung [🔊] direkt auf den Benutzer gerichtet sein. Das Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke wirkt sich nicht auf die Lautstärke des Live-Streaming-Audios aus.



5 Die Gesamtlautstärke anpassen.

Mit dem Mikrofon-Lautstärkereger [🔊] und USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger [🔊] die entsprechenden Pegel anpassen.

Die Live-Streaming-App starten und die Ausgewogenheit des Klangs für die Zuhörer prüfen.

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Android-Gerät die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Live-Streamen der eigenen Stimme oder Gesangs mittels 17LIVE, Twitch, YouTube Live oder anderen derartigen Diensten. (Bei 17LIVE, Twitch und YouTube Live handelt es sich um Streaming-Apps.)

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Android-Gerät
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- 4-adriges 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)

Notwendige Schritte

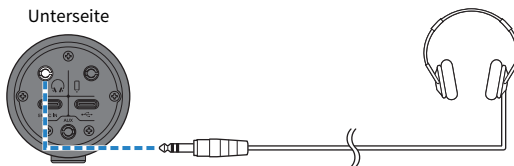
1 Mit dem Android-Gerät verbinden.

Die erforderlichen Verbindungen unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Verbindung mit Android-Gerät“ vornehmen.

„Verbindung mit Android-Geräten“ (S. 17)

2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

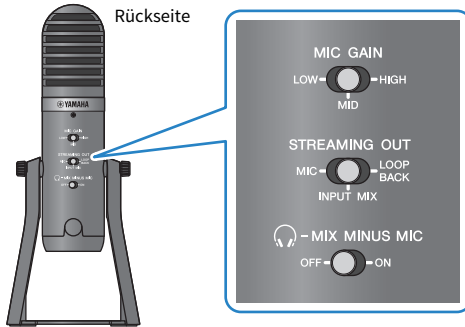
3 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [INPUT MIX]

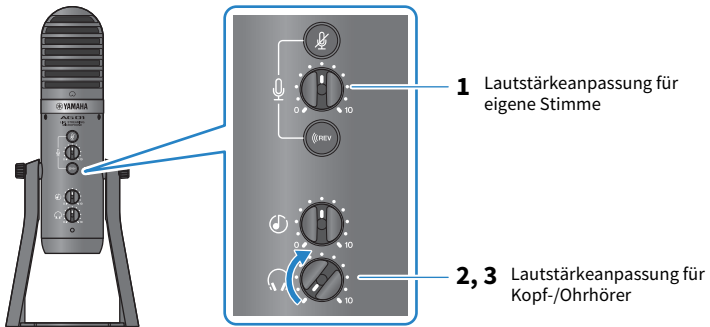
[🎧-MIX MINUS MIC]: [OFF]



4 Die Kopf-/Ohrhörerlautstärke anpassen.

1 Die Mikrofonlautstärke nach Bedarf anpassen.

2 Den Kopfhörer-Lautstärkereger [🎧] auf Minimum [0] stellen.



Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

- 3** Beim Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke in das Mikrofon der Sprechen; dabei sollte die Markierung [∞] direkt auf den Benutzer gerichtet sein. Das Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke wirkt sich nicht auf die Lautstärke des Live-Streaming-Audios aus.



5 Die Gesamtlautstärke anpassen.

Mit dem Mikrofon-Lautstärkeregler [↓] und USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [⬇️] die entsprechenden Pegel anpassen.

Die Live-Streaming-App starten und die Ausgewogenheit des Klangs für die Zuhörer prüfen.

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Windows-PC oder Mac die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Live-Streamen der eigenen Stimme oder Gesangs mittels 17LIVE, Twitch, YouTube Live oder anderen derartigen Diensten. (Bei 17LIVE, Twitch und YouTube Live handelt es sich um Streaming-Apps.)

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Windows-PC oder Mac (auf dem AG Controller und eine Live-Streaming-App installiert sind)
Die Anwendung „AG Controller“ von der folgenden Website herunterladen und installieren.
<https://www.yamaha.com/2/ag01/>
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Kabel (im Lieferumfang enthalten)

Notwendige Schritte

1 Treiber installieren (nur Windows).

Bei einem Mac entfällt die Treiberinstallation. Mit Schritt 2 beginnen.

Den Treiber, falls noch nicht installiert, unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ installieren.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)

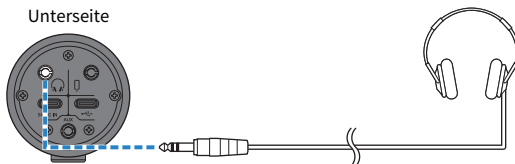
2 Mit dem Computer verbinden.

Die Verbindung unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)/(Mac)“ herstellen.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)
- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)“ (S. 20)

3 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

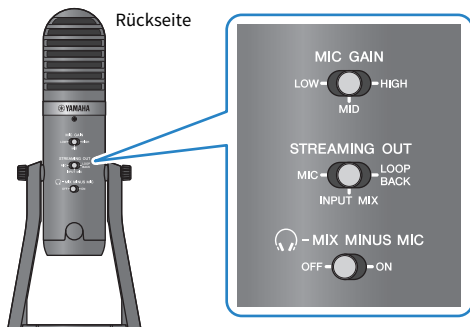
4 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

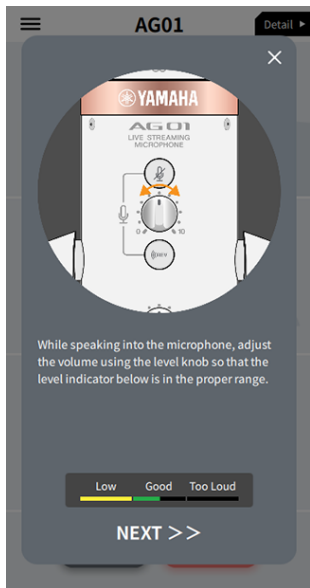
[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [INPUT MIX]

[MIX MINUS MIC]: [OFF]



Nach Abschluss der Einstellungen an diesem Gerät „AG Controller“ starten und auf „Sound Check“ am unteren Rand des Bildschirms klicken. Die Lautstärke anpassen, um den Ton auf dem angezeigten Bildschirm Sound Check zu prüfen.



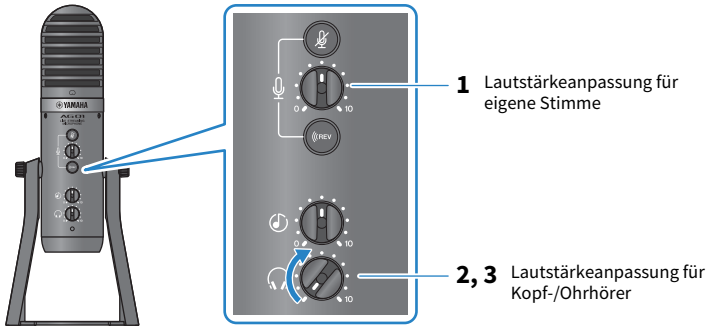
Soundcheck-Bildschirm

5 Die Kopf-/Ohrhörerlautstärke anpassen.

1 Die Mikrofonlautstärke nach Bedarf anpassen.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

2 Den Kopfhörer-Lautstärkeregler [🔊] auf Minimum [0] stellen.



3 Beim Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke in das Mikrofon der Sprechenden; dabei sollte die Markierung [🔊] direkt auf den Benutzer gerichtet sein. Das Anpassen der Kopf-/Ohrhörerlautstärke wirkt sich nicht auf die Lautstärke des Live-Streaming-Audios aus.



6 Die Gesamtlautstärke anpassen.

Mit dem Mikrofon-Lautstärkeregler [🔊] und USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] die entsprechenden Pegel anpassen.

Die Live-Streaming-App starten und die Ausgewogenheit des Klangs für die Zuhörer prüfen.

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Live-Streaming mit OBS

Im Folgenden wird am Beispiel von OBS erläutert, wie Live-Streaming-Software verwendet wird. Zum Herunterladen und Installieren von OBS die offizielle Website für OBS besuchen.

1 OBS starten und in „Datei“ den Bildschirm „Einstellungen“ öffnen.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

- 2 Im linken Navigationsmenü auf „Audio“ klicken.**
- 3 „Desktop-Audio,, in „Globale Audiogeräte“ auf „Standard“ oder „Deaktiviert“ einstellen.**

Wurde der Wahlschalter [STREAMING OUT] an diesem Gerät auf [MIC] oder [INPUT MIX] gestellt, hier die Einstellung „Standard“ auswählen; wurde der Wahlschalter auf [LOOPBACK] gestellt, hier die Einstellung „Deaktiviert“ auswählen.
- 4 Außerdem für „Mikrofon-/AUX-Audio“ in „Globale Audiogeräte“ die Line-Einstellung „Yamaha AG01“ auswählen.**
- 5 Im linken Navigationsmenü auf „Stream“ klicken.**
- 6 Den zu verwendenden Streaming-Dienst auswählen und bei Bedarf den vom Dienst erhaltenen Stream-Schlüssel eingeben.**
- 7 Den Bildschirm „Einstellungen“ schließen.**
- 8 Den Live-Stream beginnen.**

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Bedienvorgänge beim Live-Streaming

Bedienvorgänge beim Live-Streaming

Im Folgenden werden die Bedienvorgänge erläutert, die während beim Live-Streaming verwendet werden können.

■ Mikrofon stummschalten

Wird während des Live-Streams der Platz verlassen oder anderweitig eine Pause gemacht, die Mikrofon-Stummschalttaste [M] einschalten (Anzeige leuchtet), damit kein Ton vom Mikrofon übertragen wird.

■ Hall zur Stimme hinzufügen

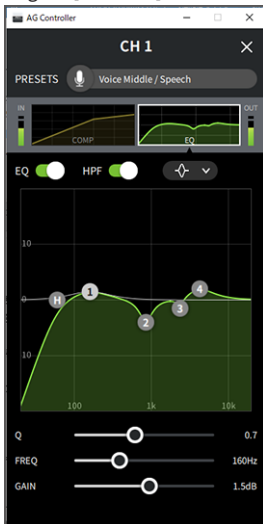
Um dem Mikrofonaudio Hall hinzuzufügen, die Hall-Taste [REVERSE] einschalten (Anzeige leuchtet).

AG Controller verwenden

Mit AG Controller Feineinstellungen für dieses Gerät vornehmen. Bei folgenden Beispielen handelt es sich um die Einstellungsbildschirme für EQ und Hall.

- Einstellungsbildschirm für EQ

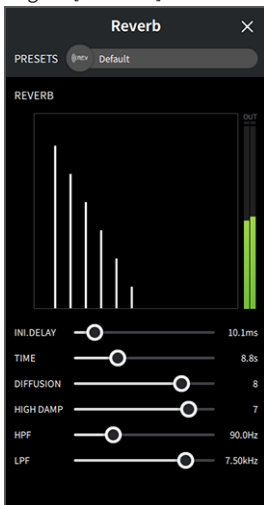
Zugriff: [Detail ▶] → Auf die Grafik [EQ] für [CH 1] auf dem Bildschirm klicken.



Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Bedienvorgänge beim Live-Streaming

- Einstellungsbildschirm für Hall

Zugriff: [Detail ▶] → Auf die Grafik [Reverb] auf dem Bildschirm klicken.



HINWEIS

AG Controller ist für Android-Geräte nicht verfügbar.

Dieses Gerät für Live-Streaming (17LIVE, Twitch, YouTube Live) verwenden > Musikinstrument oder Musik-Player anschließen

Musikinstrument oder Musik-Player anschließen

Im Folgenden wird erläutert, wie ein Musikinstrument oder Musik-Player angeschlossen und die Einstellungen konfiguriert werden, um Hintergrundmusik oder Soundeffekte hinzuzufügen.

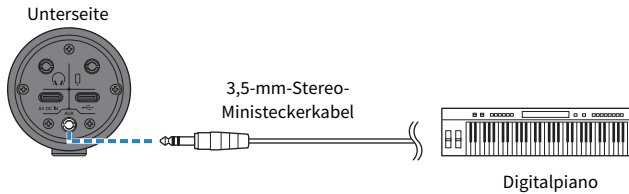
■ Instrument anschließen

Eine Digitalpiano, Synthesizer oder anderes digitales Instrument mit der Eingangsbuchse [AUX] an der Unterseite dieses Geräts verbinden.

Die Lautstärke am angeschlossenen Musikinstrument anpassen.

HINWEIS

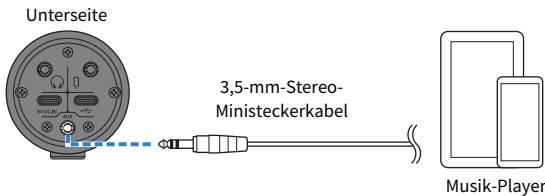
Zum Anschließen des Instruments mag ein Umwandlungskabel oder anderes Zubehör erforderlich sein. Die für das Instrument zutreffende Verbindungsmethode prüfen.



■ Musik-Player anschließen

Zum Abspielen von Hintergrundmusik oder Soundeffekten den Musik-Player mit der Eingangsbuchse [AUX] an der Unterseite dieses Geräts verbinden.

Die Lautstärke am angeschlossenen Gerät anpassen.



Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden

Verwendung mit iPhone/iPad

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem iPhone/iPad die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Führen von Sprach-Chats beim Spielen mit Freunden mittels Discord oder ähnlicher Apps. (Bei „Discord“ handelt es sich um eine App.)

Werden Chat-Apps auf einem iPhone/iPad ausgeführt, ist der Ton von diesem Gerät nicht hörbar, wenn es über ein USB-Kabel verbunden ist. Die Verbindung muss über ein vieradriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel erfolgen.

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- iPhone/iPad (auf dem Discord installiert ist)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- Spielgerät
- Lightning-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter (bei Verwendung eines iPhones/iPads mit Lightning-Anschluss – Original-Apple-Produkte empfohlen)
- USB-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter (bei Verwendung eines iPads mit USB-C-Port – Original-Apple-Produkte empfohlen)
- 4-adriges (TRRS) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)

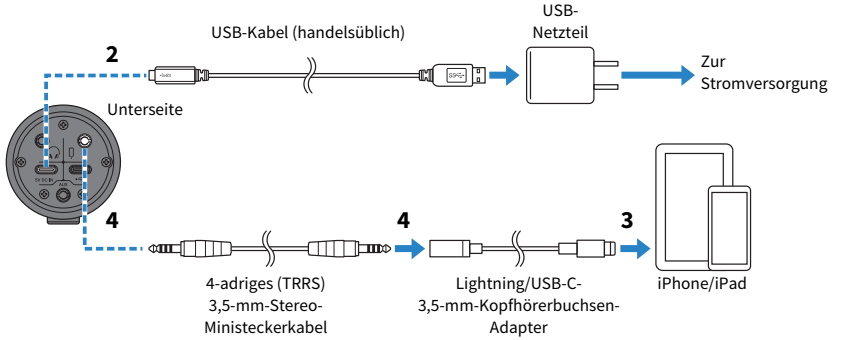
Notwendige Schritte

1 iPhone/iPad anschließen.

- 1 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.**
- 2 Ein handelsübliches USB-Netzteil, einen mobilen USB-Akku oder ein ähnliches Gerät mit dem USB-Port [5V DC IN] an der Unterseite des Geräts verbinden.**
- 3 Den Lightning- oder USB-C-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter mit dem iPhone/iPad verbinden.**

Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Verwendung mit iPhone/iPad

4 Den Lightning- oder USB-C-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter über ein 4-adriges (TRRS) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel mit der Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse [U] dieses Geräts verbinden.



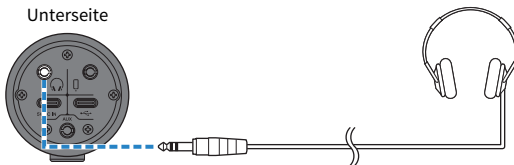
HINWEIS

Ein vieradriges (TRRS) Stereo-Minsteckerkabel, kein zwei- oder dreiadriges (TS/TRS) Kabel verwenden.

| 2-polig (TS) | 3-polig (TRS) | 4-polig (TRRS) |
|------------------|---------------------|---------------------|
| Ein Isolator | Zwei Isolatoren | Drei Isolatoren |
| Nein | Nein | Ja |

2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

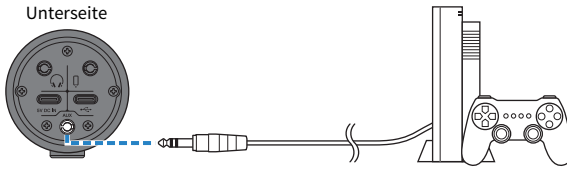
Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Verwendung mit iPhone/iPad

3 Spielgerät verbinden.

Den Kopfhörerausgang des Spielgeräts mit der Eingangsbuchse [AUX] verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

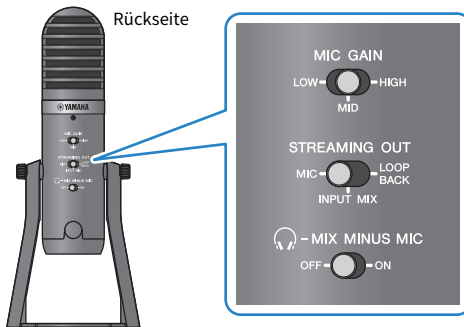
4 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [MIC]

[🎧-MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.

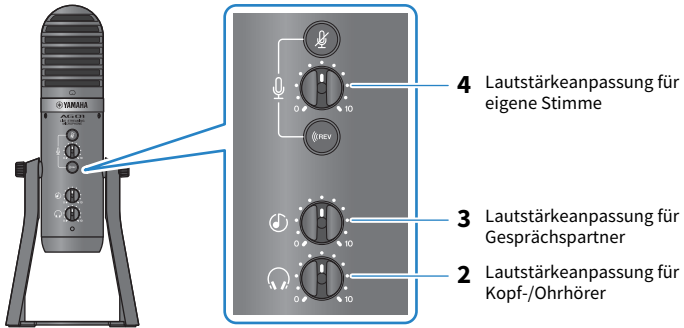


5 Sprach-Chat beginnen.

- 1 **Discord starten.**
- 2 **Die Lautstärke mit dem Kopfhörer-Lautstärkereger [🎧] anpassen, während das Spielgerät Audio wiedergibt. Ist der Ton vom Spielgerät zu leise, die Lautstärke am Spielgerät anheben.**
- 3 **Die Lautstärke des Gesprächspartners mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger [🔊] anpassen.**

Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Verwendung mit iPhone/iPad

4 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkereger [🗣️] anpassen.



Bedienvorgänge beim Sprach-Chat

- **Eigene Stimme stummschalten**

Zum Unterbrechen des Sprach-Chats die Mikrofon-Stummschalttaste [🔇] einschalten (Anzeige leuchtet).

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Android-Gerät die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Führen von Sprach-Chats beim Spielen mit Freunden mittels Discord oder ähnlicher Apps. (Bei „Discord“ handelt es sich um eine App.)

HINWEIS

Bei der Verwendung eines Android-Geräts kann das Audio von diesem Gerät nicht über USB eingegeben werden. Die Verbindung muss über ein vieradriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel erfolgen.

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Android-Gerät (auf dem Discord installiert ist)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- Spielgerät
- 4-adriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)

Notwendige Schritte

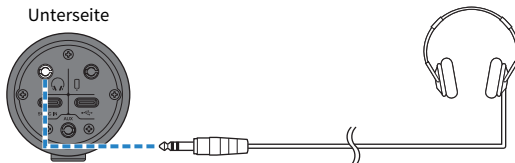
1 Mit dem Android-Gerät verbinden.

Die erforderlichen Verbindungen unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Verbindung mit Android-Gerät“ vornehmen.

„Verbindung mit Android-Geräten“ (S. 17)

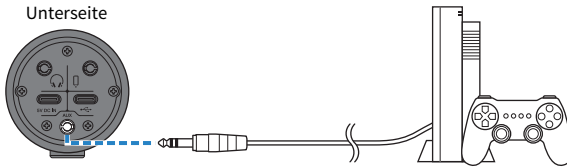
2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



3 Spielgerät verbinden.

Den Kopfhörerausgang des Spielgeräts mit der Eingangsbuchse [AUX] verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

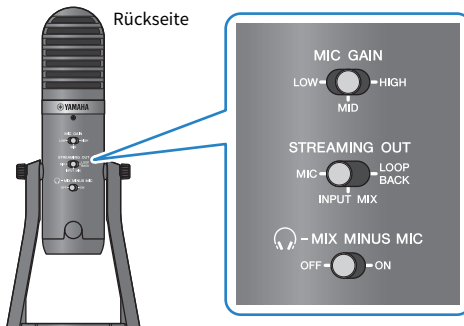
4 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [MIC]

[🎧-MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.

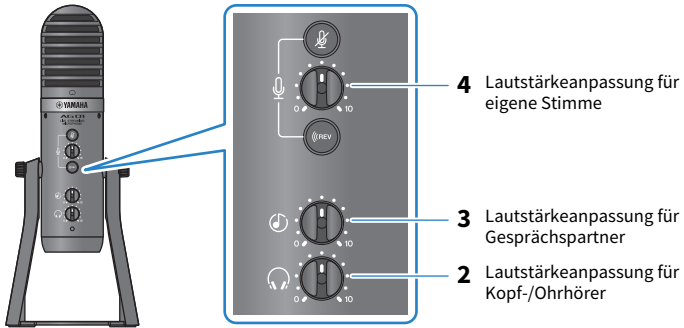


5 Sprach-Chat beginnen.

- 1 **Discord starten.**
- 2 **Die Lautstärke mit dem Kopfhörer-Lautstärkereger [🎧] anpassen, während das Spielgerät Audio wiedergibt. Ist der Ton vom Spielgerät zu leise, die Lautstärke am Spielgerät anheben.**
- 3 **Die Lautstärke des Gesprächspartners mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger [🔊] anpassen.**


Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

4 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkereger [] anpassen.



Bedienvorgänge beim Sprach-Chat

• Eigene Stimme stummschalten

Zum Unterbrechen des Sprach-Chats die Mikrofon-Stummschalttaste [] einschalten (Anzeige leuchtet).

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Windows-PC oder Mac die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Führen von Sprach-Chats beim Spielen mit Freunden mittels Discord oder ähnlicher Apps. (Bei „Discord“ handelt es sich um eine App.)

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Windows-PC oder Mac (auf dem Discord installiert ist)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Kabel (im Lieferumfang enthalten)
- Spielgerät
- 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel

Notwendige Schritte

1 Treiber installieren (nur Windows).

Bei einem Mac entfällt die Treiberinstallation. Mit Schritt 2 beginnen.

Den Treiber, falls noch nicht installiert, unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ installieren.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)

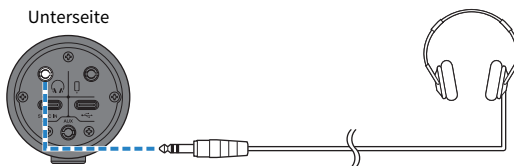
2 Mit dem Computer verbinden.

Die Verbindung unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)/(Mac)“ herstellen.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)
- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)“ (S. 20)

3 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

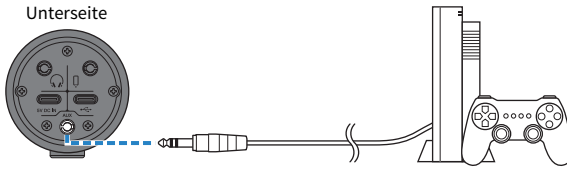
Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

4 Spielgerät verbinden.

Den Kopfhörerausgang des Spielgeräts mit der Eingangsbuchse [AUX] verbinden.



Nachdem alle Verbindungen hergestellt wurden, können die Einstellungen für dieses Gerät konfiguriert werden.

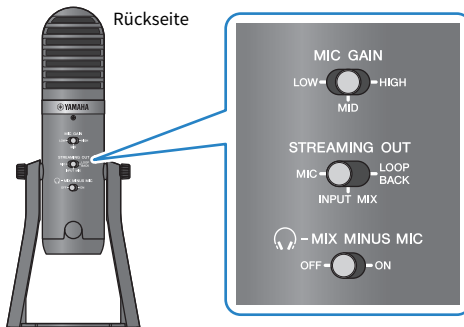
5 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [MIC]

[MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.



6 Einstellungen für Discord konfigurieren.

Sich nach dem Start von Discord anmelden.

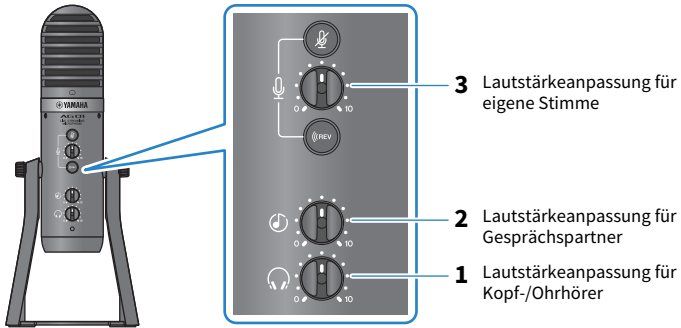
Bestätigen, dass Audioeingabegerät und Audioausgabegerät unter „Spracheinstellungen“ beide auf „Yamaha AG01“ eingestellt sind.

7 Sprach-Chat beginnen.

- 1 Die Lautstärke mit dem Kopfhörer-Lautstärkereger [🔊] anpassen, während das Spielgerät Audio wiedergibt. Ist der Ton vom Spielgerät zu leise, die Lautstärke am Spielgerät anheben.
- 2 Die Lautstärke des Gesprächspartners mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkereger [🔊] anpassen.

Dieses Gerät für Game-Chats (Discord) verwenden > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

3 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkereger [🗣️] anpassen.



Bedienvorgänge beim Sprach-Chat

• Eigene Stimme stummschalten

Zum Unterbrechen des Sprach-Chats die Mikrofon-Stummschalttaste [🗣️] einschalten (Anzeige leuchtet).

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Verwendung dieses Geräts für ein Online-Meeting

Verwendung mit iPhone/iPad

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem iPhone/iPad die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Abhalten von Online-Meetings mittels Apps wie Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE. (Bei Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE handelt es sich um Apps.) Werden Skype, FaceTime und LINE auf einem iPhone/iPad ausgeführt, ist der Ton von diesem Gerät nicht hörbar, wenn es über ein USB-Kabel verbunden ist. Die Verbindung muss über ein vieradriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel erfolgen.

Notwendiges Zubehör

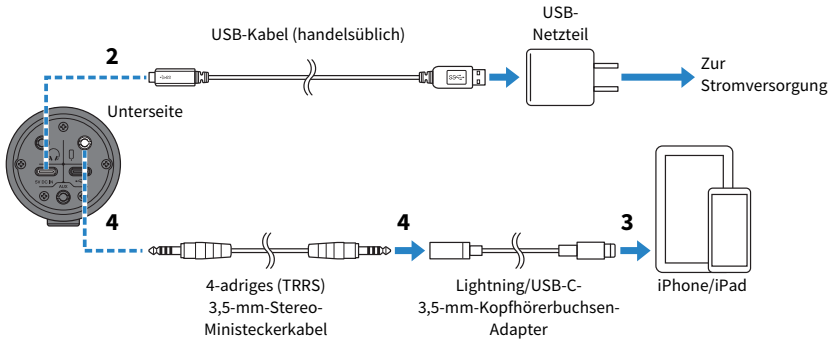
- Dieses Gerät
- iPhone/iPad (auf dem die verschiedenen zu verwendenden Apps installiert sind)
- Lightning-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter (bei Verwendung eines iPhones/iPads mit Lightning-Anschluss – Original-Apple-Produkte empfohlen)
- USB-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter (bei Verwendung eines iPads mit USB-C-Port – Original-Apple-Produkte empfohlen)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- 4-adriges 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)

Notwendige Schritte

1 iPhone/iPad anschließen.

- 1 Sicherstellen, dass die Lautstärke an diesem Gerät und am angeschlossenen Gerät ganz heruntergedreht ist.**
- 2 Ein handelsübliches USB-Netzteil, einen mobilen USB-Akku oder ein ähnliches Gerät mit dem USB-Port [5V DC IN] an der Unterseite des Geräts verbinden.**
- 3 Den Lightning- oder USB-C-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter mit dem iPhone/iPad verbinden.**

4 Den Lightning- oder USB-C-auf-3,5-mm-Kopfhörerbuchsen-Adapter über ein 4-adriges (TRRS) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel mit der Smartphone-Eingangs-/Ausgangsbuchse [U] dieses Geräts verbinden.



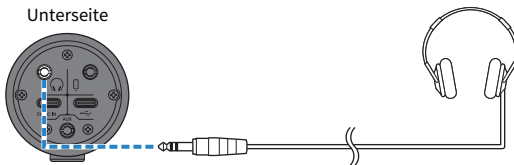
HINWEIS

Ein vieradriges (TRRS) Stereo-Minsteckerkabel, kein zwei- oder dreiadriges (TS/TRS) Kabel verwenden.

| 2-polig (TS) | 3-polig (TRS) | 4-polig (TRRS) |
|------------------|---------------------|---------------------|
| Ein Isolator | Zwei Isolatoren | Drei Isolatoren |
| Nein | Nein | Ja |

2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



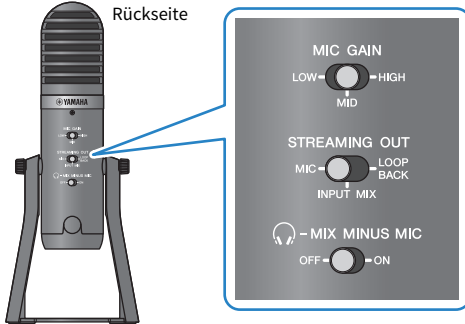
3 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

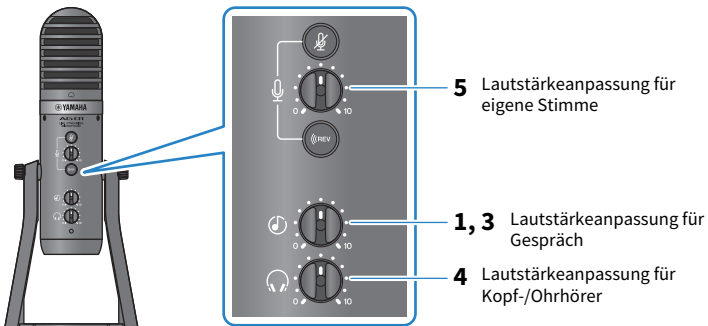
[STREAMING OUT]: [MIC]

[🔊-MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.



4 Das Online-Meeting beginnen.

- 1 Den USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] auf die 3-Uhr-Position stellen.
- 2 Die zu verwendende Online-Meeting-App starten.
- 3 Die Lautstärke des Gesprächs mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] anpassen.
- 4 Die Lautstärke der Kopf- oder Ohrhörer mit dem Kopfhörer-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.
- 5 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.



Bedienvorgänge beim Gespräch

• Eigene Stimme stummschalten

Zum Unterbrechen des Gesprächs die Mikrofon-Stummschalttaste [🔊] einschalten (Anzeige leuchtet).

Verwendung dieses Geräts für ein Online-Meeting > Verwendung mit iPhone/iPad

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Android-Gerät die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Abhalten von Online-Meetings mittels Apps wie Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE. (Bei Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE handelt es sich um Apps.)

HINWEIS

Bei der Verwendung eines Android-Geräts kann das Audio von diesem Gerät nicht über USB eingegeben werden. Die Verbindung muss über ein vieradriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel erfolgen.

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Android-Gerät (auf dem die verschiedenen zu verwendenden Apps installiert sind)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Minsteckerkabel
- 4-adriges (TRRS-) 3,5-mm-Stereo-Minsteckerkabel
- USB-Netzteil
- USB-Kabel (handelsüblich, zur Stromversorgung)

Notwendige Schritte

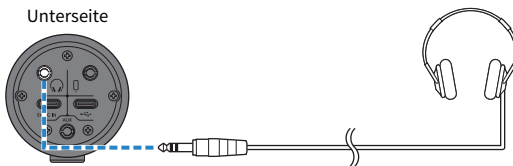
1 Mit dem Android-Gerät verbinden.

Die erforderlichen Verbindungen unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Verbindung mit Android-Gerät“ vornehmen.

„Verbindung mit Android-Geräten“ (S. 17)

2 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



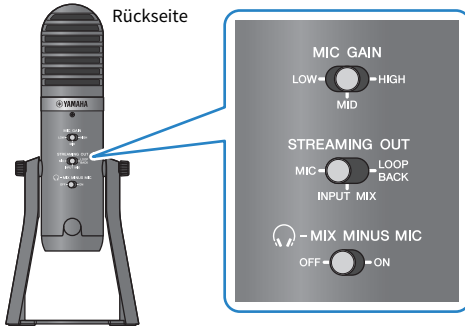
3 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

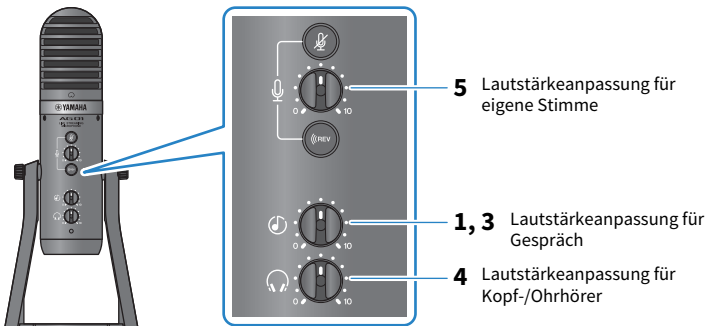
[STREAMING OUT]: [MIC]

[🔊-MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.



4 Das Online-Meeting beginnen.

- 1 Den USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] auf die 3-Uhr-Position stellen.
- 2 Die zu verwendende Online-Meeting-App starten.
- 3 Die Lautstärke des Gesprächs mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] anpassen.
- 4 Die Lautstärke der Kopf- oder Ohrhörer mit dem Kopfhörer-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.
- 5 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.



Bedienvorgänge beim Gespräch

• Eigene Stimme stummschalten

Zum Unterbrechen des Gesprächs die Mikrofon-Stummschalttaste [🔊] einschalten (Anzeige leuchtet).

Verwendung dieses Geräts für ein Online-Meeting > Dieses Gerät mit einem Android-Gerät verwenden

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

Im Folgenden wird erläutert, wie mit diesem Gerät und einem Windows-PC oder Mac die notwendigen Einstellungen und Schritte vorgenommen werden zum Abhalten von Online-Meetings mittels Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE. (Bei Zoom, Skype, Teams, FaceTime und LINE handelt es sich um Apps.)

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Windows-PC oder Mac (auf dem die verschiedenen zu verwendenden Apps installiert sind)
- Kopf- oder Ohrhörer mit einem Stereo-Ministeckerkabel
- USB-Kabel (im Lieferumfang enthalten)

Notwendige Schritte

1 Treiber installieren (nur Windows).

Bei einem Mac entfällt die Treiberinstallation. Mit Schritt 2 beginnen.

Den Treiber, falls noch nicht installiert, unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ installieren.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)

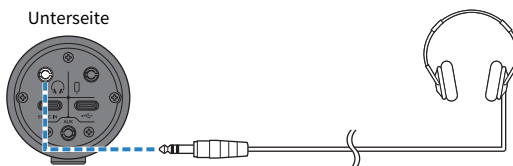
2 Mit dem Computer verbinden.

Die Verbindung unter Bezugnahme auf „Dieses Gerät für den Einsatz vorbereiten“ → „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)/(Mac)“ herstellen.

- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Windows)“ (S. 19)
- „Mit Computer verbinden und Einstellungen konfigurieren (Mac)“ (S. 20)

3 Kopf- oder Ohrhörer anschließen.

Die Kopf- oder Ohrhörer mit der Kopfhörer-Ausgangsbuchse verbinden.



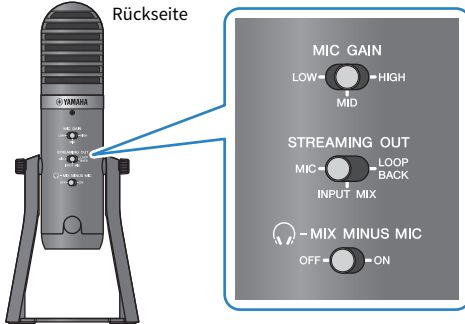
4 Einstellungen für dieses Gerät konfigurieren.

Die einzelnen Schalter auf der Rückseite wie folgt einstellen.

[MIC GAIN]: [MID]

[STREAMING OUT]: [MIC]

[🔊-MIX MINUS MIC]: [OFF]; die Einstellung [ON] wählen, wenn man die eigene Stimme nicht hören möchte.

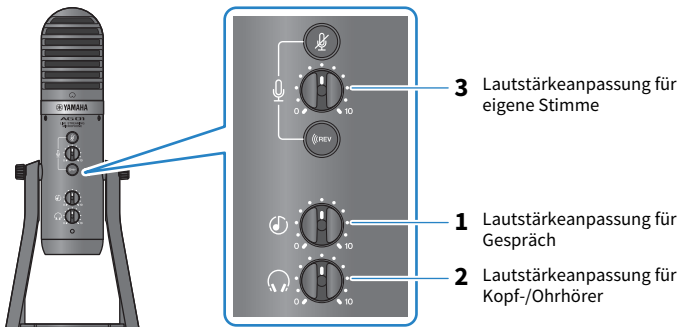


5 Einstellungen für die App konfigurieren.

Die App für das Online-Meeting starten, die Geräteeinstellungen in der App öffnen und bestätigen, dass Audioeingabegerät und Audioausgabegerät beide auf „Yamaha AG01“ eingestellt sind.

6 Das Online-Meeting beginnen.


- 1 Die Lautstärke des Gesprächs mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler [🔊] anpassen. Den Regler zu Beginn auf die 3-Uhr-Position stellen.
- 2 Die Lautstärke der Kopf- oder Ohrhörer mit dem Kopfhörer-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.
- 3 Die Lautstärke der eigenen Stimme mit dem Mikrofon-Lautstärkeregler [🔊] anpassen.



Verwendung dieses Geräts für ein Online-Meeting > Dieses Gerät mit einem Computer verwenden

Bedienvorgänge beim Gespräch

- **Eigene Stimme stummschalten**

Zum Unterbrechen des Gesprächs die Mikrofon-Stummschalttaste [] einschalten (Anzeige leuchtet).

HINWEIS

Siehe „Audiobezogene und andere Probleme“ (S. 65), falls kein Ton hörbar ist.

Dieses Gerät für Podcasts verwenden

Verwendung von WaveLab Cast

WaveLab Cast ist eine App für Windows und Mac, die sich optimal für die Produktion von Podcast-Audio-/Videoinhalten eignet. Mit dieser App können Inhalte BEQUEM aufgenommen, bearbeitet und gestreamt werden.

WaveLab Cast einrichten:

Siehe folgende Seite zum Herunterladen der App und Aktivieren der Lizenz.

<https://www.steinberg.net/getwavelabcast>

HINWEIS

Das Herunterladen dieser App erfordert einen Download-Zugangscode. Dieser Code findet sich auf der im Lieferumfang dieses Geräts enthaltenen Unterlage WAVELAB CAST DOWNLOAD INFORMATION.

Das Handbuch für WaveLab Cast kann auf der folgenden Website gesucht werden.

<https://steinberg.help/>

Dieses Gerät für Aufnahmen verwenden > Verwendung von Rec'n'Share mit iPhone/iPad

Dieses Gerät für Aufnahmen verwenden

Verwendung von Rec'n'Share mit iPhone/iPad

Die App Rec'n'Share zusammen mit diesem Gerät zum Aufnehmen und Bearbeiten von Audio usw. verwenden. Die App Rec'n'Share macht alles einfach, vom Vortragen und Aufnehmen seiner Lieblingssongs über das Aufnehmen und Bearbeiten von Videos seiner Aufführung bis hin zum Hochladen der Ergebnisse.

Weitere Einzelheiten zu Rec'n'Share finden sich auf der folgenden Website.

https://www.yamaha.com/2/rec_n_share/

HINWEIS

- Im App Store prüfen, welche Betriebssystemversionen mit der App kompatibel sind.
- Nur die Daten für eigene Original-Songs, -Sounds und -Inhalte, für die Nutzungsrechte erteilt wurden, können hochgeladen werden.

Dieses Gerät für Aufnahmen verwenden > Verwendung von Cubase AI mit Computer

Verwendung von Cubase AI mit Computer

Cubase AI zusammen mit diesem Gerät zum Aufnehmen und Bearbeiten von Audio usw. verwenden. Bei Cubase AI handelt es sich um DAW-Software für die Musikproduktion, mit der mittels eines Computers Audio aufgenommen, wiedergegeben und bearbeitet werden kann.

Cubase AI einrichten:

Siehe folgende Seite zum Herunterladen der App und Aktivieren der Lizenz.

<https://www.steinberg.net/getcubaseai>

HINWEIS

Das Herunterladen dieser App erfordert einen Download-Zugangscode. Dieser Code findet sich auf der im Lieferumfang dieses Geräts enthaltenen Unterlage CUBASE AI DOWNLOAD INFORMATION.

Das Handbuch für Cubase AI kann auf der folgenden Website gesucht werden.

<https://steinberg.help/>

Verwendung dieses Geräts für Musikproduktion

Verwendung Cubasis LE mit iPhone/iPad

Cubasis LE zusammen mit diesem Gerät zum Aufnehmen und Bearbeiten von Audio verwenden. Cubasis LE ist eine Basisversion der mobilen DAW Cubasis. Hierbei handelt es sich wie bei Cubasis um eine Musikproduktions-App, mit der auf einem iPhone/iPad Audio aufgenommen, wiedergegeben und bearbeitet werden kann.

„Cubasis LE“ im App Store suchen und herunterladen, um die App zu verwenden.

Weitere Einzelheiten zu Cubasis LE finden sich auf der folgenden Steinberg-Website.

<https://www.steinberg.net/getcubasisle>

Verwendung von Cubase AI mit Computer

Cubase AI zusammen mit diesem Gerät zum Aufnehmen und Bearbeiten von Audio usw. verwenden. Bei Cubase AI handelt es sich um DAW-Software für die Musikproduktion, mit der mittels eines Computers Audio aufgenommen, wiedergegeben und bearbeitet werden kann.

Cubase AI einrichten:

Siehe folgende Seite zum Herunterladen der App und Aktivieren der Lizenz.

<https://www.steinberg.net/getcubaseai>

HINWEIS

Das Herunterladen dieser App erfordert einen Download-Zugangscode. Dieser Code findet sich auf der im Lieferumfang dieses Geräts enthaltenen Unterlage CUBASE AI DOWNLOAD INFORMATION.

Das Handbuch für Cubase AI kann auf der folgenden Website gesucht werden.

<https://steinberg.help/>

Dieses Gerät an Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringen

Befestigung

Im Folgenden wird erläutert, wie dieses Gerät an einem handelsüblichen Mikrofonständer oder Tisch-Mikrofonhalgen angebracht wird.

Notwendiges Zubehör

- Dieses Gerät
- Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen
- 3/8-Zoll-Gewindeadapter:
König & Meyer 19695 – Kugelgelenk mit 3/8-Zoll-Außengewinde empfohlen

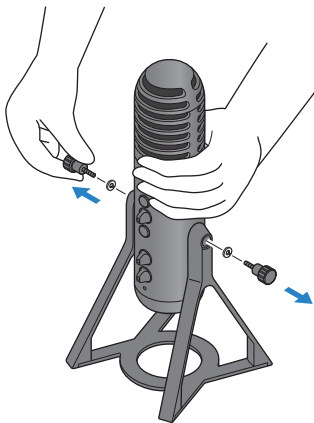
Die folgenden wichtigen Vorsichtsmaßnahmen befolgen, um Schäden am Gerät oder Verletzungen zu vermeiden.



VORSICHT

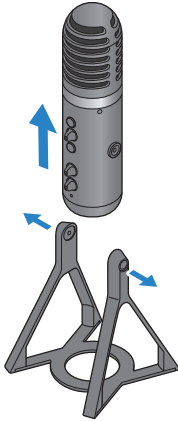
- Dieses Gerät nicht anbringen oder abnehmen, wenn die Oberfläche nicht stabil ist.
- Vor der Befestigung müssen alle Kabel von diesem Gerät gelöst werden.
- Beim Festziehen oder Lösen der Schrauben zum Anbringen oder Abnehmen des Geräts sollte dieses mit der Hand festgehalten werden.
- Dieses Gerät fest am Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringen.

1 Beim Lösen der Schraube zum Abnehmen der Schraube und Unterlegscheibe das Gerät mit der Hand festhalten.

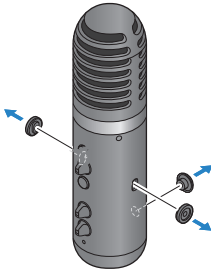


Dieses Gerät an Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringen > Befestigung

2 Um dieses Gerät vom Ständer zu trennen, den Ständer leicht spreizen.



3 Das Distanzstück auf beiden Seiten dieses Geräts sowie die Schutzkappe an der Schraubenbohrung auf der Rückseite abnehmen.



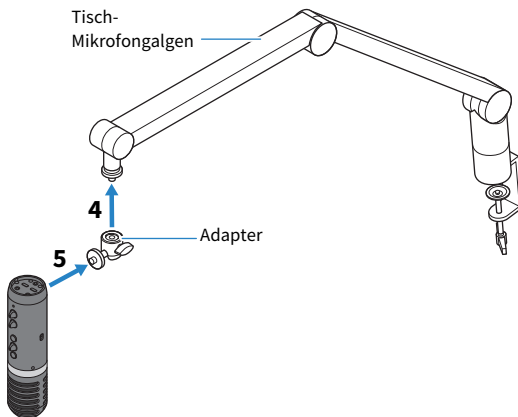
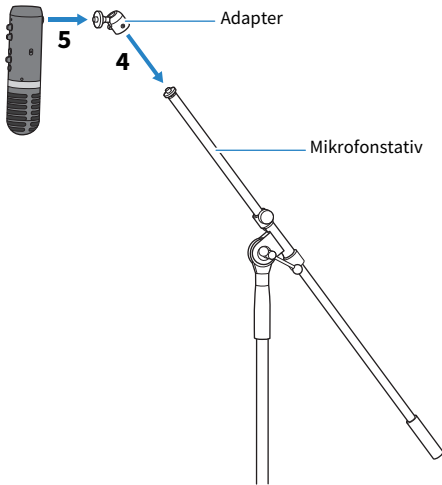
4 Den Adapter am Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringen.

HINWEIS

Das zu verwendende Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen muss mit einer 3/8-Zoll-Schraubenbohrung kompatibel sein.

Dieses Gerät an Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalter anbringen > Befestigung

5 Dieses Gerät am Adapter anbringen.



Bestätigen, dass das Gerät sicher befestigt ist; die Montage ist nun abgeschlossen.

HINWEIS

Die Schrauben, Distanzstücke und Schutzkappe an einem sicheren Ort aufbewahren, damit sie nicht verloren gehen.

Dieses Gerät an Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen anbringen > Ständer wieder am Gerät anbringen

Ständer wieder am Gerät anbringen

Die folgenden wichtigen Vorsichtsmaßnahmen befolgen, um Schäden am Gerät oder Verletzungen zu vermeiden.



VORSICHT

- Dieses Gerät nicht anbringen oder abnehmen, wenn die Oberfläche nicht stabil ist.
- Vor der Befestigung müssen alle Kabel von diesem Gerät gelöst werden.
- Beim Festziehen oder Lösen der Schrauben zum Anbringen oder Abnehmen des Geräts sollte dieses mit der Hand festgehalten werden.

Wird dieses Gerät vom Mikrofonstativ oder Tisch-Mikrofonhalgen abgenommen und wieder am Ständer angebracht, die Schritte unter „Befestigung“ (S. 60) in umgekehrter Reihenfolge ausführen.

Die Distanzstücke müssen auf die entsprechenden Bohrungen in diesem Gerät ausgerichtet und dann befestigt werden.

Störungsbeseitigung

Stromversorgungsprobleme

Betriebsanzeige leuchtet nicht

● Ist die Stromversorgung dieses Geräts eingeschaltet?

Die Anzeige leuchtet nicht, wenn dieses Gerät nicht eingeschaltet ist.

- **Bei Verwendung eines iPhones, iPads oder Android-Geräts:** Eine externe Stromversorgung wie ein USB-Netzteil oder mobiler USB-Akku ist erforderlich. Das USB-Netzteil oder der mobile USB-Akku muss eine Ausgangsleistung von mindestens 5 V und 1 A aufweisen.
- **Bei Verwendung eines Windows-PCs, Macs oder iPads (USB-C-Port):** Das Gerät wird mit USB-Strom (mindestens 5 V und 1 A) betrieben. Falls die Betriebsanzeige nicht leuchtet, ist der Busstrom möglicherweise unzureichend. Ein USB-Netzteil, mobilen USB-Akku oder ähnliches Gerät mit diesem Gerät verbinden, um es mit Strom zu versorgen.

Betriebsanzeige blinkt oder leuchtet nur sporadisch

● Es liegt möglicherweise ein Problem mit der Stromversorgung vor.

- Die Anzeige blinkt, wenn ein Problem mit der Stromversorgung vorliegt. Zur Stromversorgung ein handelsübliches USB-Netzteil oder einen mobilen USB-Akku mit dem USB-Port [5V DC IN] verbinden.

● Wird das richtige USB-Kabel verwendet?

- Das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel verwenden.
- Wird der USB-C-Port des iPads oder Computers direkt mit diesem Gerät verbunden, ist entweder das USB-C-Ladekabel des iPads oder ein handelsübliches USB-C-auf-USB-C-Kabel erforderlich.

Audiobezogene und andere Probleme

Der Ton von diesem Gerät ist nicht hörbar oder wird nicht ausgegeben.

● **Sind die Schalter auf der Rückseite sachgemäß eingestellt?**

- Steht der Wahlschalter [↻-MIX MINUS MIC] auf [ON], ist der Ton von diesem Gerät (eigene Stimme) nicht über Kopf- oder Ohrhörer hörbar. In solchem Fall die Einstellung [OFF] auswählen.
- Den Wahlschalter [MIC GAIN] auf [MID] oder [HIGH] stellen.

● **Steht die Mikrofonlautstärke auf „0“?**

- Audio von diesem Gerät ist nicht hörbar, wenn der Mikrofon-Lautstärkeregler auf „0“ (Null) eingestellt ist. Den Regler drehen, um die Lautstärke anzuheben.

Rückkopplung

● **Ist die Lautstärke für Mikrofon oder Kopf-/Ohrhörer richtig eingestellt?**

- Ist ein leises Pulsieren oder ein hohes Kreischen hörbar (Rückkopplung), die Lautstärke am Mikrofon oder Kopf-/Ohrhörer senken.

Lautstärke nicht einstellbar

● **Wird die Lautstärke der Eingangsbuchse [AUX] am verbundenen Gerät eingestellt?**

- Die Lautstärke der Eingangsbuchse [AUX] kann nicht mit dem USB/Smartphone-Eingangslautstärkeregler eingestellt werden. Die Lautstärke am angeschlossenen Gerät einstellen.

Windows-PC wird nicht erkannt

● **Wurde der Treiber installiert?**

- Für die Verbindung dieses Geräts mit einem Windows-PC muss Yamaha Steinberg USB Driver installiert werden.

Informationen zur Installation von Yamaha Steinberg USB Driver finden sich auf der folgenden Website.

<https://www.yamaha.com/2/ag01/>

Anhang

Allgemeine technische Daten

0 dBu = 0,775 Vrms, Ausgangsimpedanz des Signalgenerators (Rs) = 150 Ω

Alle Pegelregler sind nominal, wenn nicht anders angegeben.

| | | |
|--|--|--|
| Frequenzgang | Mikrofonvorverstärkereingang → PHONES OUT über USB IN/OUT | 0,5 dB/-1,5 dB (20 Hz bis 20 kHz bei Fs = 192 kHz), bezogen auf den Nennausgangspegel bei 1 kHz, GAIN MIC: MID, STREAMING OUT: MIC |
| Gesamte harmonische Verzerrungen *1 (THD+N) | Mikrofonvorverstärkereingang an PHONES OUT | 0,1% bei -2,0 dBu (50 Hz bis 20 kHz), MIC GAIN: MID 0,01% bei 0,0 dBu (1 kHz), MIC GAIN: MID |
| Brummen und Rauschen *2 (20 Hz bis 20 kHz) | Restausgangsrauschen | -103 dBu (Regler PHONES: Min.) |
| Übersprechen (1 kHz) *3 | | -80 dB |
| Eingangskanäle | | Mikrofon: 1 AUX: 1, USB IN: 1, Smartphone IN: 1 |
| Ausgangskanäle | | PHONES: 1 USB OUT: 1, Smartphone OUT: 1 |
| Mikrofonfunktion | GAIN | HIGH, MID, LOW |
| | DSP | COMP/EQ *4, REVERB, MUTE |
| USB-Audio | 2 IN/2 OUT | Abtastfrequenz: max. 192 kHz, Bittiefe: 24 Bits |
| Leistungsanforderungen | | 5 VDC, 900 mA |
| Leistungsaufnahme | | Max. 4,5 W |
| Abmessungen (B x H x T) | | 116 mm × 281 mm × 118 mm |
| Nettogewicht | | 1.2 kg |
| Mitgeliefertes Zubehör | | USB2.0-Kabel (1,5 m), Quick Guide, Sicherheitshandbuch, WAVELAB CAST DOWNLOAD INFORMATION, CUBASE AI DOWNLOAD INFORMATION |
| Betriebstemperatur | | 0 bis +40°C |

*1 THD N gemessen mit 22-kHz-LPF.

*2 Rauschen gemessen mit A-Bewertungsfilter.

*3 Übersprechen gemessen mit 1-kHz-Bandpassfilter, PHONES OUT L/R.

*4 Einstellung über AG Controller.

Der Inhalt dieser Anleitung gilt für die neuesten technischen Daten zum Zeitpunkt der Veröffentlichung.

Technische Daten des Mikrofons

| | |
|--------------------------------------|---|
| Bauweise | Back-Elektret-Kondensator |
| Richtcharakteristik | Niere |
| Einsprechrichtung | Seite |
| Frequenzgang | 30 Hz bis 20 kHz |
| Max. Eingangsschalldruckpegel | 110 dB (THD \leq 1,0% bei 1 kHz) |
| Empfindlichkeit | -34 dB \pm 3 dB (0 dB = 1 V/Pa bei 1 kHz) |

Der Inhalt dieser Anleitung gilt für die neuesten technischen Daten zum Zeitpunkt der Veröffentlichung.

Eingangs-/Ausgangscharakteristik

Analogeingangscharakteristik

0 dBu = 0,775 Vrms

| Eingangsbuchsen | Tatsächliche Lastimpedanz | Einsatz mit Nennwert | Eingangspegel | | | Anschlussbuchsen |
|-----------------|---------------------------|----------------------|-----------------------|----------------------|------------------------|-----------------------------------|
| | | | Empfindlichkeit *1 | Nennwert | Max. vor Übersteuerung | |
| AUX | 10 kΩ | 600-Ω-Line | -14 dBu (154,6 mV) | -8 dBu (308,5 mV) | +2 dBu (975,7 mV) | 3,5-mm-Klinkenbuchse* 2 |
| SMARTPHONE | 10 kΩ | 600-Ω-Line | -14 dBu (154,6 mV) | -8 dBu (308,5 mV) | +2 dBu (975,7 mV) | 3,5-mm-Klinkenbuchse* 3 (CTIA) |

*1 Empfindlichkeit ist der niedrigste Pegel, der eine Ausgabe von 0 dBu (0,775 V) oder den Nennausgangspegel erzeugt, wenn das Gerät auf maximale Verstärkung eingestellt ist. (alle Pegelregler in Maximalstellung)

*2 Spitze = Signal L, Ring = Signal R, Schaft = Masse

*3 Spitze = Signal L, Ring 1 = Signal R, Ring 2 = Masse, Schaft = Ausgang für Smartphone

Analogausgangscharakteristik

0 dBu = 0,775 Vrms

| Ausgangsbuchsen | Tatsächliche Quellenimpedanz | Einsatz mit Nennwert | Ausgangspegel | | Anschlussbuchsen |
|------------------|------------------------------|----------------------|-----------------------|------------------------|----------------------------------|
| | | | Nennwert | Max. vor Übersteuerung | |
| SMARTPHONE (OUT) | 150 Ω | 1,5-kΩ-Line | -30 dBu (24,51 mV) | -20 dBu (77,5 mV) | 3,5-mm-Klinkenbuchse*3 (CTIA) |
| PHONES | 120 Ω | 40-Ω-Kopfhörer | 1,5 mW + 1,5 mW | 6 mW + 6 mW | 3,5-mm-Klinkenbuchse |

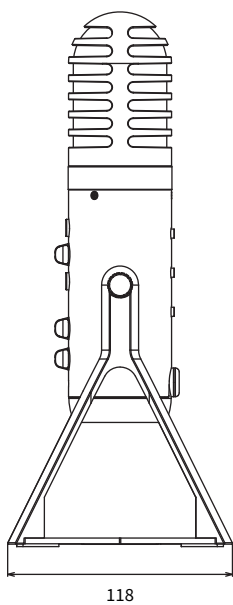
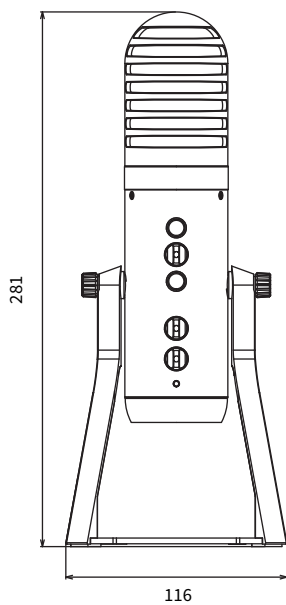
*3 Spitze = Signal L, Ring 1 = Signal R, Ring 2 = Masse, Schaft = Ausgang für Smartphone

Digitaleingangs-/ausgangscharakteristik

| Buchse | Format | Datenlänge | Fs | Anschluss |
|--------|---|------------|--|-----------|
| USB | USB Audio Class 2.0/ Yamaha Steinberg USB Driver | 24 Bits | 44,1 kHz; 48 kHz; 88,2 kHz; 96 kHz; 176,4 kHz; 192 kHz | USB Typ C |

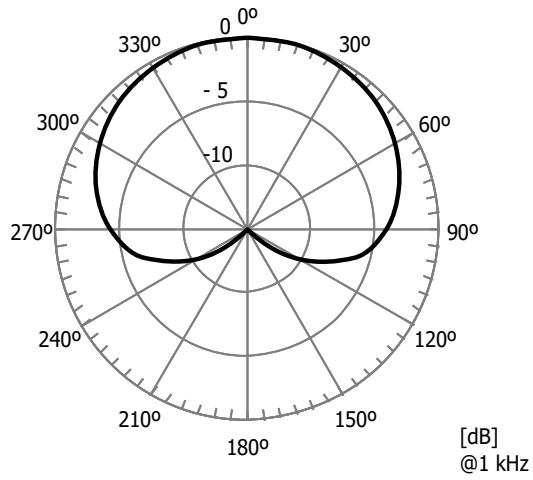
Der Inhalt dieser Anleitung gilt für die neuesten technischen Daten zum Zeitpunkt der Veröffentlichung.

Abmessungen

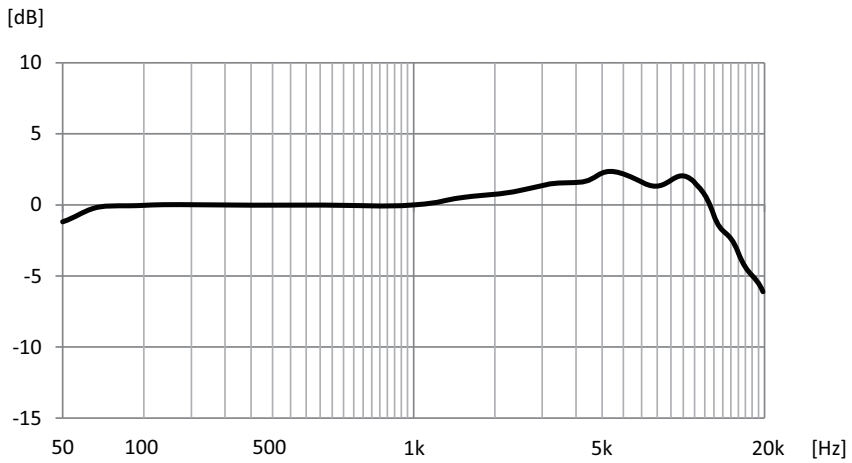


(Einheit: mm)

Richtcharakteristik



Frequenzgang



Blockschaltbilder/Pegeldiagramme

Die Block- und Pegeldiagramme des AG01A finden sich auf folgender Website von Yamaha.

<https://www.yamaha.com/2/ag01/>

Yamaha Pro Audio global website
<https://www.yamahaproaudio.com/>

Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

© 2022 Yamaha Corporation

Published 06/2022 AM-C0